

ATHKRI









JUEGO DE ROL MULTIAMBIENTAL



EL NAUFRAGIO












AGRESIVO

 Agarrar	Acción mayor (3 PA)
 Apuntar	Acción menor (1 PA)
 Ataque básico	Acción mayor (3 PA)
 Ataque rápido	Acción variable (2 PA)
 Cargar	Acción completa (4 PA)
 Insultar	Acción menor (1 PA)
 Recargar un arma	Acción variable (1-2 PA)
 Usar un Poder	Acción variable (1-4 PA)











DEFENSIVO

 Cambio de arma	Acción mayor (3 PA)
 Defenderse	Acción mayor (3 PA)
 Desarmar	Acción mayor (3 PA)
 Desenfundar arma	Acción menor (1 PA)
 Empujar	Acción mayor (3 PA)
 Noquear	Acción mayor (3 PA)
 Recuperarse	Acción completa (4 PA)
 Tirar armas al suelo	Acción gratuita (0 PA)
 Usar Consumible	Acción menor (1 PA)








APOYO

 Arrojar un objeto	Acción menor (1 PA)
 Ayudar a un aliado	Acción mayor (3 PA)
 Hablar / gesticular	Acción gratuita (0 PA)
 Manip. mecanismo	Acción menor (1 PA)
 Manipular objeto	Acción mayor (3 PA)
 Proteger	Acción mayor (3 PA)
 Mantener un Poder	Acción menor (1 PA)
 Primeros auxilios	Acción mayor (3 PA)



MOVIMIENTO

 Arrastrarse	Acción menor (1 PA)
 Correr	Acción variable (2 PA)
 Levantarse	Acción menor (1 PA)
 Moverse	Acción menor (1 PA)
 Tumbarse	Acción menor (1 PA)

